

前半最後となる今回の演習では、これまでの復習と第6章の内容を扱います。また、発展的な内容やソフトウェアの紹介などもします。では、Windows 2000 にログオンしましょう。

1. ブログ作成

- ブラウザを起動し、Google (<http://www.google.co.jp/>) にアクセスする。
- "more" をクリックする。
- "Blogger" をクリックする。
- アツという間にブログを開設できることを知る。

2. ホームページ作成 (カウンターや掲示板の設置)

- Kent Web (<http://www.kent-web.com/>) にアクセスする。
- 掲示板をクリックし、YY-BOARD のサンプルを見る。
- YY-BOARD の解説ページを開く。
- 設置方法を読み、パーミッションなるものを設定しないとイケないことを知る。
(Linux のシェルのところ、パーミッションは勉強したよね!)

3. 著作権について

- 「著作権」で検索し、著作権について勉強する。犯罪者にならないよう、注意しましょう。

4. Shell の復習

VMSwitch を起動し、Linux 環境で作業しましょう。

```
> cd
> pwd
>                                     ← test ディレクトリを作成する
>                                     ← test ディレクトリに移動する
> ls -la
> ls -la > list1
> cat list1
> ls -la ..                            % ..は一階層上のディレクトリを意味する
>                                     ← ls -la ..の内容をlist2ファイルに書き込む
>                                     ← list2ファイルの内容を見る
>                                     ← list1ファイルの複製list3を作成する
> chmod 000 list3
> ls -l
>                                     ← list3ファイルの内容を見る
> chmod 744 list3
> ls -l
>                                     ← list3ファイルの内容を見る
```

```
>                                     ← list3 ファイルを削除する
> ls -l > -a
> ls -l
>                                     ← -a ファイルを削除する
> cd ..
>                                     ← test ディレクトリを削除する
```

5. Shell 2 (プロセス・ジョブ)

テキスト 6.3.1, 6.3.3 節を実行しましょう。

6. GNU Octave

あらゆる研究分野や産業界において、MATLAB というソフトウェアが活用されています。Octave は MATLAB と互換性のあるフリーソフトウェアです。詳しくは、自分で調べてみて下さい。

Windows 環境に戻り、"GNU Octave"を起動しましょう。

```
スカラー      >> x=3
列ベクトル    >> y=[1; 2; 3]
行ベクトル    >> z=[4 5 6]
ベクトルの積  >> y*z
               >> z*y
行列          >> A=[8 1 6; 3 5 7; 4 9 2]
転置          >> B=A'
行列の和      >> A+B
行列の積      >> A*B
要素の積      >> A.*B
逆行列        >> inv(A)
               >> A*inv(A)
固有値        >> eig(A)
ベクトル      >> x=-10:2:10
               >> y=x.^2-5
プロット      >> plot(x,y)
               >> plot(x,y,'o')
               >> bar(x,y)
```

【 課題 】

演習時間内に指示。